

Rozdział 11. Funkcje kategorii Dodatek

BESSELI

Zastosowanie

Funkcja służy do obliczania wartości zmodyfikowanej funkcji Bessela dla czysto urojonych argumentów. Zmodyfikowana funkcja Bessela n -tego rzędu obliczana przez opisywaną funkcję ma postać:

$$I_n(x) = (i)^{-n} J_n(ix)$$

gdzie J_n jest funkcją Bessela J.

Składnia

`BESSELI(liczba; rzqd)`

Opis argumentów

liczba

liczba, dla której chcemy wyznaczyć wartość funkcji.

rzqd

rzęd funkcji Bessela.

BESSELJ

Zastosowanie

Funkcja służy do obliczania wartości funkcji Bessela.

Składnia

`BESSELJ(liczba; rzqd)`

Opis argumentów

liczba

liczba, dla której chcemy wyznaczyć wartość funkcji.

rzqd

rząd funkcji Bessela.

BESSELK

Zastosowanie

Funkcja służy do obliczania wartości zmodyfikowanej funkcji Bessela dla czysto urojonych argumentów. Zmodyfikowana funkcja Bessela n -tego rzędu obliczana przez opisywaną funkcję ma postać:

$$K_n(x) = \frac{p}{2} i^{n+1} [J_n(ix) + iY_n(ix)]$$

gdzie J_n oraz Y_n są odpowiednio funkcjami Bessela J i Y.

Składnia

BESSELK(*liczba*; *rzqd*)

Opis argumentów

liczba

liczba, dla której chcemy wyznaczyć wartość funkcji.

rzqd

rząd funkcji Bessela.

BESSELY

Zastosowanie

Funkcja służy do obliczania wartości zmodyfikowanej funkcji Bessela zwaney także funkcją Webera lub funkcją Neumanna. Zmodyfikowana funkcja Bessela n -tego rzędu obliczana przez opisywaną funkcję ma postać:

$$Y_n(x) = \lim_{\nu \rightarrow n} \frac{J_\nu(x) \cos(\nu\pi) - J_{-\nu}(x)}{\sin(\nu\pi)}$$

gdzie J_ν jest funkcją Bessela J.

Składnia

BESSELY(*liczba*; *rzqd*)

Opis argumentów

liczba

liczba, dla której chcemy wyznaczyć wartość funkcji.

rzqd

rzqd funkcji Bessela.

BIN2DEC

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci binarnej do zapisu dziesiętnego.

Składnia

BIN2DEC(*liczba*)

Opis argumentów

liczba

liczba binarna, którą chcemy konwertować. Liczba może mieć maksymalnie 10 bitów. Bit najbardziej znaczący jest bitem znaku.

Uwagi

Liczby ujemne są wprowadzane w zapisie dopełnienia do dwóch.

BIN2HEX

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci binarnej do zapisu szesnastkowego.

Składnia

`BIN2HEX(liczba; miejsca)`

Opis argumentów

liczba

liczba binarna, którą chcemy konwertować. Liczba może mieć maksymalnie 10 bitów. Bit najbardziej znaczący jest bitem znaku. Liczby ujemne są wprowadzane w zapisie dopełnienia do dwóch.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na jej początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-bitową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

BIN2OCT

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci binarnej do zapisu ósemkowego.

Składnia

`BIN2OCT(liczba;miejsca)`

Opis argumentów

liczba

liczba binarna, którą chcemy konwertować. Liczba może mieć maksymalnie 10 bitów. Bit najbardziej znaczący jest bitem znaku. Liczby ujemne są wprowadzane w zapisie dopełnienia do dwóch.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na jej początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-bitową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

COMPLEX

Zastosowanie

Funkcja służy do zapisu liczby zespolonej w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ na podstawie podanej jako argumenty części rzeczywistej i urojonej.

Składnia

`COMPLEX(część_rzeczywista;część_urojona;jednostka_urojona)`

Opis argumentów

część_rzeczywista

argument określa część rzeczywistą liczby zespolonej.

część_urojona

argument określa część urojoną liczby zespolonej.

jednostka_urojona

argument określa jednostkę urojoną, może przyjmować wartości *i* lub *j*.

Uwagi

Jeżeli argument *jednostka_urojona* zostanie pominięty, przyjmie wartość domyślną *i*.

DEC2BIN

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci dziesiętnej do zapisu binarnego.

Składnia

DEC2BIN(*liczba*; *miejsca*)

Opis argumentów

liczba

liczba dziesiętna, którą chcemy konwertować. Argument musi być liczbą większą od -512 i mniejszą od 511.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-bitową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

DEC2HEX

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci dziesiętnej do zapisu szesnastkowego.

Składnia

```
DEC2HEX(liczba;miejsca)
```

Opis argumentów

liczba

liczba dziesiętna, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-znakową liczbę gdzie najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

DEC2OCT

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci dziesiętnej do zapisu ósemkowego.

Składnia

```
DEC2OCT(liczba;miejsca)
```

Opis argumentów

liczba

liczba dziesiętna, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-znakową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

DELTA

Zastosowanie

Funkcja służy do sprawdzania, czy dwie liczby podane jako argumenty są sobie równe.

Składnia

```
DELTA(liczba1; liczba2)
```

Opis argumentów

liczba1

pierwsza z porównywanych liczb.

liczba2

druga z porównywanych liczb.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *liczba2*, przyjmie on wartość domyślną 0.

ERF

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania wartości całki błędu Gaussa w zadanych argumentami granicach.

Składnia

$ERF(\textit{granica1};\textit{granica2})$

Opis argumentów

granica1

argument określa dolną granicę całkowania.

granica2

argument określa górną granicę całkowania.

Uwagi

Całka błędu Gaussa ma postać:

$$ERF(a,b) = \int_a^b \frac{2}{\sqrt{\pi}} e^{-t^2} dt$$

ERFC

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania wartości całki błędu Gaussa w granicach od podanej argumentem granicy do nieskończoności.

Składnia

$ERFC(\textit{granica})$

Opis argumentów

granica

argument określa dolną granicę całkowania.

Uwagi

Funkcja oblicza następującą całkę:

$$ERFC(x) = \int_x^{+\infty} \frac{2}{\sqrt{\pi}} e^{-t^2} dt$$

FACTDOUBLE

Zastosowanie

Funkcja służy do obliczania silni liczby z przyrostami o 2.

Składnia

FACTDOUBLE(*liczba*)

Opis argumentów

liczba

liczba, której silnię chcemy policzyć.

Uwagi

Dla parzystej liczby n jest obliczana następująca silnia: $n*(n-2)* (n-4)* \dots *4*2$, a dla nieparzystej n jest obliczana silnia: $n*(n-2)*(n-4)* \dots *3*1$.

GESTEP

Zastosowanie

Funkcja służy do testowania wartości liczbowej w taki sposób, że kiedy wartość testowana jest większa lub równa zadanej wartości progowej, funkcja zwraca wartość 1, a kiedy wartość testowana jest mniejsza, funkcja zwraca wartość 0.

Składnia

```
GESTEP(liczba; próg)
```

Opis argumentów

liczba

wartość, którą testujemy. Argument powinien być liczbą.

próg

wartość progowa. Argument powinien być liczbą.

Uwagi

Jeżeli argument *próg* zostanie pominięty, przyjmie wartość domyślną 0.

HEX2BIN

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci szesnastkowej do zapisu binarnego.

Składnia

```
HEX2BIN(liczba; miejsca)
```

Opis argumentów

liczba

liczba szesnastkowa, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami wiodącymi na początku. Liczby ujemne są reprezentowane

w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-bitową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe znaki reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

HEX2DEC

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci szesnastkowej do zapisu dziesiętnego.

Składnia

```
HEX2DEC(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba szesnastkowa, którą chcemy konwertować.

Uwagi

Liczby ujemne są wprowadzane w zapisie dopełnienia do dwóch.

HEX2OCT

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci szesnastkowej do zapisu ósemkowego.

Składnia

```
HEX2BIN(liczba; miejsca)
```

Opis argumentów

liczba

liczba szesnastkowa, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami wiodącymi na początku. Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-znakową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

IMABS

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania modułu (wartości bezwzględnej) liczby zespolonej.

Składnia

```
IMABS(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której moduł chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMABS("4+3i")
```

zwróci wartość 5.

IMAGINARY

Zastosowanie

Funkcja służy do wyodrębniania części urojonej liczby zespolonej.

Składnia

`IMAGINARY(liczba)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której część urojoną chcemy wyodrębnić. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMAGINARY("4+3i")  
zwróci wartość 3.
```

IMARGUMENT

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania argumentu (kąta) liczby zespolonej. Wynik jest zwracany w radianach.

Składnia

`IMARGUMENT(liczba)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której argument chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMARGUMENT("2+2i")
```

zwróci wartość 0,79, co odpowiada $\pi/4$ (45°).

IMCONJUGATE

Zastosowanie

Funkcja służy do określania liczby sprzężonej dla zadanej liczby zespolonej.

Składnia

```
IMCONJUGATE(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, dla której chcemy wyznaczyć liczbę sprzężoną. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMCONJUGATE("1+2i")
```

zwróci wartość 1-2i.

IMCOS

Funkcja służy do wyznaczania cosinusa liczby zespolonej.

Składnia

`IMCOS(liczba)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której cosinus chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

`=IMCOS("5+5i")`

zwróci wartość 21.0505561816548+71.1552598809822i.

IMDIV

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania ilorazu dwóch liczb zespolonych.

Składnia

`IMDIV(dzielna; dzielnik)`

Opis argumentów

dzielna

liczba zespolona stanowiąca dzielną ilorazu. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

dzielnik

liczba zespolona stanowiąca dzielnik ilorazu. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
IMDIV("2+3i";"1+2i")  
zwróci wartość 1.6-0.2i.
```

IMEXP

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania postaci wykładniczej liczby zespolonej.

Składnia

```
IMEXP(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której postać wykładniczą chcemy otrzymać. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
IMEXP("2+3i")  
zwróci wartość -7.3151100949011+1.0427436562359i.
```

IMLN

Funkcja służy do wyznaczania logarytmu naturalnego liczby zespolonej.

Składnia

```
IMLN(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której logarytm naturalny chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMLN("1+1i")
```

zwróci wartość 0.346573590279973+0.785398163397448i.

IMLOG10

Funkcja służy do wyznaczania logarytmu dziesiętnego liczby zespolonej.

Składnia

IMLOG10(*liczba*)

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której logarytm dziesiętny chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMLOG10("3+5i")
```

zwróci wartość 0.765739458521128+0.447486970040493i.

IMLOG2

Funkcja służy do wyznaczania logarytmu o podstawie równej 2 liczby zespolonej.

Składnia

`IMLOG2(liczba)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której logarytm o podstawie 2 chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

`=IMLOG2("1+4j")`

zwróci wartość $2.04373142062517+1.91275056849686j$.

IMPOWER

Funkcja służy do wyznaczania potęgi liczby zespolonej.

Składnia

`IMLOG2(liczba; wykładnik)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której potęgę chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

wykładnik

wykładnik potęgi; może być dowolną liczbą rzeczywistą.

Uwagi

Przykładowa funkcja

`=IMPOWER("1+2i";3)`

zwróci wartość $-11-2i$.

IMPRODUCT

Funkcja służy do wyznaczania iloczynu liczb zespolonych.

Składnia

`IMPRODUCT(liczba1;liczba2;...;liczba30)`

Opis argumentów

liczba1;liczba2;...;liczba30

liczby zespolone (maksymalnie 30), których iloczyn chcemy wyznaczyć. Liczby powinny być podane w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęte w cudzysłów. Argumenty mogą być odwołaniami do komórek lub zakresów komórek zawierających liczby zespolone.

Uwagi

Przykładowa funkcja

`IMPRODUCT("1+2i";"2+3i")`
zwróci wartość $-4+7i$.

IMREAL

Zastosowanie

Funkcja służy do wyodrębniania części rzeczywistej liczby zespolonej.

Składnia

`IMREAL(liczba)`

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której część rzeczywistą chcemy wyodrębnić. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMREAL("4+3i")  
zwróci wartość 4.
```

IMSIN

Funkcja służy do wyznaczania sinusa liczby zespolonej.

Składnia

```
IMSIN(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której sinus chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMSIN("5+5i")  
zwróci wartość -71.161721061921+21.0486448808835i.
```

IMSQRT

Funkcja służy do wyznaczania pierwiastka kwadratowego liczby zespolonej.

Składnia

```
IMSQRT(liczba)
```

Opis argumentów

liczba

liczba zespolona, której pierwiastek kwadratowy chcemy wyznaczyć. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMSQRT("4+6i")
```

zwróci wartość 2.36760454372431+1.26710349832363i.

IMSUB

Zastosowanie

Funkcja służy do wyznaczania różnicy dwóch liczb zespolonych.

Składnia

```
IMSUB(liczba1; liczba2)
```

Opis argumentów

liczba1

liczba zespolona, od której ma zostać odjęta liczba *liczba2*. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

liczba2

liczba zespolona, która ma zostać odjęta od liczby *liczba1*. Liczba powinna być podana w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęta w cudzysłów.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMSUB("5-2i"; "2+3i")
```

zwróci wartość 3-5i.

IMSUM

Funkcja służy do wyznaczania sumy liczb zespolonych.

Składnia

```
IMSUM(liczba1; liczba2; ...; liczba30)
```

Opis argumentów

liczba1; *liczba2*; ...; *liczba30*

liczby zespolone (maksymalnie 30), których sumę chcemy wyznaczyć. Liczby powinny być podane w postaci $x+yi$ lub $x+yj$ i ujęte w cudzysłów. Argumenty mogą być odwołaniami do komórek lub zakresów komórek zawierających liczby zespolone.

Uwagi

Przykładowa funkcja

```
=IMSUM("-1-2i"; "-3-4i")  
zwróci wartość -4-6i.
```

KONWERTUJ_ADD

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji wartości wyrażonej w jednym systemie miar do innego systemu miar.

Składnia

```
KONWERTUJ_ADD(wartość; jednostka_wejściowa;  
jednostka_docełowa)
```

Opis argumentów

wartość

wartość, którą chcemy konwertować, wyrażona w jednostkach określonych argumentem *jednostka_wejściowa*.

jednostka_wejsciowa

argument określający jednostkę wartości *wartość*. Może przyjmować wartości symboli jednostek wymienionych w tabeli 11.1. Symbole jednostek należy ująć w cudzysłów. Dodatkowo przed symbolami jednostek z tabeli 11.1 można umieszczać wymienione w tabeli 11.2 przedrostki odpowiadające poszczególnym mnożnikom.

jednostka_docelowa

jednostka, w jakiej ma być podany wynik funkcji. Argument może przyjmować wartości symboli jednostek wymienione w tabeli 11.1. Symbole jednostek należy ująć w cudzysłów. Dodatkowo przed symbolami jednostek z tabeli 11.1 można umieszczać wymienione w tabeli 11.2 przedrostki odpowiadające poszczególnym mnożnikom.

Tabela 11.1. Dopuszczalne symbole jednostek wielkości fizycznych

Wielkość	Jednostka
Masa	g, sg, lbm, u, ozm, stone, ton, grain, pweight, hweight, shweight
Długość	m, mi, Nmi, in, ft, yd, ang, Pica, ell, parsec
Czas	yr, day, hr, mn, sec
Ciśnienie	Pa, atm, mmHg, Torr, psi
Siła	N, dyn, pond
Energia	J, e, c, cal, eV, HPh, Wh, BTU
Moc	W, HP, PS
Siła pola	T, ga
Temperatura	C, F, K, Reau, Rank
Objętość	l, tsp, tbs, oz, cup, pt, qt, gal, m3, mi3, Nmi3, in3, ft3, yd3, ang3, Pica3, barrel, bushel, regton, Schooner, Middy, Glass
Powierzchnia	m2, mi2, Nmi2, in2, ft2, yd2, ang2, Pica2, Morgen, ar, acre, ha
Prędkość	m/s, m/h, mph, kn, admkn

Uwagi

Przykładowa funkcja

=KONWERTUJ_ADD(1; "atm"; "hPa"),

zwróci wynik 1013,25, co oznacza że jedna atmosfera odpowiada 1013,25 hektopaskalom.

Tabela 11.2. Przedrostki i odpowiadające im mnożniki

Przedrostek	Mnożnik
Y	10^{24}
Z	10^{21}
E	10^{18}
P	10^{15}
T	10^{12}
G	10^9
M	10^6
k	10^3
h	10^2
e	10^1
d	10^{-1}
c	10^{-2}
m	10^{-3}
u	10^{-6}
n	10^{-9}
p	10^{-12}
f	10^{-15}
a	10^{-18}
z	10^{-21}
y	10^{-24}

OCT2BIN

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci ósemkowej do zapisu binarnego.

Składnia

`OCT2BIN(liczba;miejsca)`

Opis argumentów

liczba

liczba ósemkowa, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami wiodącymi na początku. Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-bitową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.

OCT2DEC

Zastosowanie

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci ósemkowej do zapisu dziesiętnego.

Składnia

OCT2DEC(*liczba*)

Opis argumentów

liczba

liczba ósemkowa, którą chcemy konwertować.

Uwagi

Liczby ujemne są wprowadzane w zapisie dopełnienia do dwóch.

OCT2HEX

Funkcja służy do konwersji liczby zapisanej w postaci ósemkowej do zapisu szesnastkowego.

Składnia

```
DEC2HEX(liczba; miejsca)
```

Opis argumentów

liczba

liczba ósemkowa, którą chcemy konwertować.

miejsca

liczba znaków, którą ma zwrócić funkcja.

Uwagi

Jeżeli pominiemy argument *miejsca*, liczba zostanie przedstawiona za pomocą najmniejszej liczby znaków. Jeżeli argument *miejsca* określa liczbę znaków jako większą od najmniejszej koniecznej, liczba zostanie uzupełniona zerami (wstawianymi na początku). Liczby ujemne są reprezentowane w zapisie dopełnienia do dwóch. Jeśli argument *liczba* będzie liczbą ujemną, funkcja zwróci 10-znakową liczbę, w której najbardziej znaczący bit jest bitem znaku, a pozostałe bity reprezentują wartość. W takim przypadku argument *miejsca* jest ignorowany.